



ANDRE FRANCAVILLA

GAME PROGRAMMER

INDIRIZZO

VIA FRANCESCO PRIMATICCIO 182,
MILANO, ITALIA

EMAIL

ANDRE.FRANCAVILLA20@GMAIL.COM

CELLULARE

+39 324 981 0669

PORTFOLIO

[ANDREFRANCAVILLA.GITHUB.IO](https://github.com/andrefrancavilla)

PANORAMICA

Sono un Game Programmer con conoscenze in game design. Sono specializzato in Unity e C# ma ho anche esperienza in Unreal e C++. Sono sempre pronto a cogliere nuove opportunità di crescita personale e professionale.

COMPETENZE

- Custom Engine Tools
- Game AI
- Multiplayer
- Photo Editing
- Pixel Art
- Programming Patterns
- Source Version Control (Git)
- Teamwork



ESPERIENZE PROFESSIONALI

UI & Graphics Programmer

Biokip Labs - Giugno/Luglio 2021

Lavorato su applicazioni di prime e terze parti come freelancer

Gameplay Programmer

Raven Travel Studios - Nov 2019/Mar 2020

Ho adempito il compito di realizzare aspetti fondamentali per il proseguimento della trama di gioco.

Le mie responsabilità erano:

- Programmazione IA
- Meccaniche di gioco
- Design di gioco
- Refactoring

Game Development Mentor

Freelancing - 2019/Attuale

Offro lezioni one-to-one su commissione di argomenti relativi allo sviluppo di videogiochi e alla pratica con Unity, C# e altri software di project management.



FORMAZIONE E ISTRUZIONE

Digital Bros Game Academy

Certificato di Frequenza 2020/2021

Corso annuale post-diploma di Game Programming che simula una realtà aziendale in ambito videogiochi

ITIS "Conte Milano" - 2014/2019

Diploma di Maturità in Informatica e Telecomunicazioni

Voto finale: 87/100

Livello EQF: Livello 5 EQF



ALTRE COMPETENZE

Lingue

- Inglese [Madrelingua]
- Italiano [Madrelingua]

Certificati

- MOS: Office Word 2016
- MOS: Office Excel 2016
- Cisco CCNA